

REGULAMIN KONKURSU NA LOGO
do „MARATONU MATEMATYCZNEGO PO ANGIELSKU
DLA GIMNAZJALISTÓW”
organizowanego przez Zespół Szkół im. Jana Pawła II
w Sokołowie Małopolskim

Zapraszamy wszystkich chętnych uczniów i rodziców do konkursu na opracowanie symbolu graficznego „**Mathematical Marathon**” - **Maratonu Matematycznego dla Gimnazjalistów.**

Zespół Szkół im. Jana Pawła II w Sokołowie Małopolskim w maju 2015r. będzie organizował drugi raz z rzędu konkurs matematyczny o zasięgu wojewódzkim pod hasłem „Maraton Matematyczny po angielsku dla Gimnazjalistów”. Chcielibyśmy móc poszczycić się własnym symbolem oddającym charakter naszego wydarzenia. Dlatego zachęcamy do wzięcia udziału w konkursie na logo maratonu.

Niech Wasza twórczość stanie się znakiem Maratonu Matematycznego!

I. Organizator konkursu

1. Organizatorem konkursu na opracowanie logo „Maratonu Matematycznego po angielsku dla gimnazjalistów” jest Dyrekcja Zespołu Szkół im. Jana Pawła II w Sokołowie Małopolskim.

II. Cel i przedmiot konkursu

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) dla „Maratonu Matematycznego po angielsku dla gimnazjalistów” organizowanego przez Zespół Szkół im. Jana Pawła II w Sokołowie Małopolskim.
2. Logo wykorzystywane będzie przez Organizatorów do celów identyfikacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych, promocyjnych, itp.
3. Konkurs trwa od 15.12.2014 r. do 06.03.2015 r.

III. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. W konkursie mogą brać udział wszyscy uczniowie naszej szkoły, nauczyciele, rodzice, absolwenci, jak również uczniowie z poza szkoły.
2. Projekty konkursowe mogą być realizowane oraz zgłaszane do konkursu indywidualnie lub zespołowo (zespół do 3 osób).
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.

4. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić autorski projekt.
5. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne ze zrzeczeniem się praw autorskich na rzecz ZSJP2 w Sokołowie Młp.
6. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

IV. Forma prezentacji pracy konkursowej

1. Projekt znaku graficznego (logo) powinien nadawać się do różnorodnego wykorzystania: reklama, Internet, pisma, ulotki.
2. Prace należy wykonać korzystając z technik komputerowych a dodatkowo ręcznie. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki:
3. Na formacie A4 należy przedstawić znak mieszczący się w polu 15 cm x 15 cm.
4. W swej treści projekt nie może zawierać elementów obraźliwych.
5. Każdy projekt powinien być przedstawiony w wersji kolorowej i czarno-białej.
6. Logo winno charakteryzować się następującymi cechami;
 - być czytelne i łatwe do zapamiętania,
 - być łatwo identyfikowane z założeniami „Maratonu matematycznego po angielsku dla Gimnazjalistów
 - wzbudzać pozytywne emocje,
 - może składać się :
 - tylko z logotypu (stylizacji literowej)
 - tylko z elementu graficznego będącego symbolem
 - lub też zawierać połączenie obu tych elementów.
1. Logo nie powinno być skomplikowane pod względem graficznym i kolorystycznym.
2. Prace należy składać w estetycznej formie, w kopercie opatrzonej hasłem („Konkurs na logo Maratonu Matematycznego”), w której uczestnik podaje:
 - imię i nazwisko, adres zamieszkania, telefon kontaktowy
 - klasę,
 - płytę z nagraniem pracą wykonaną techniką komputerową w oryginalnym formacie w postaci pliku gif, pdf, cdr lub psd oraz skompresowany do formatu JPG wraz z nazwą programu, w którym projekt został wykonany.

V. Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. Prace należy składać do dnia 06.03.2015 r. do p. Beaty Kraski, do sekretariatu szkoły lub wysłać na adres szkoły: Zespół Szkół im. Jana Pawła II w Sokołowie Młp., ul. Lubelska 41, 36-050 Sokołów Młp.
2. Prace konkursowe, niespełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.
4. Organizator nie zwraca prac.

VI. Kryteria oceny prac konkursowych

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- zgodność projektu z założeniami „Maratonu Matematycznego po angielsku dla Gimnazjalistów”,
- oryginalność znaku, łatwość zapamiętywania,

- czytelność i funkcjonalność projektu,
- estetyka wykonania projektu.

VII. Ocena prac konkursowych

1. Zwycięskie prace zostaną wybrane przez Komisję Konkursową, w składzie:
 - p. Wiesław Sondej
 - p. Ireneusz Koziarz
 - p. Beata Kraska

VIII. Rozstrzygnięcie konkursu

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa wyłania zwycięzcę konkursu.
2. Dla zwycięzców przewidziane są nagrody
3. Planowana data ogłoszenia wyników 09.03.2015 r.
4. Wyniki zostaną zamieszczone na stronie szkoły <http://www.zsjp2sokolowmlp.pl/> .